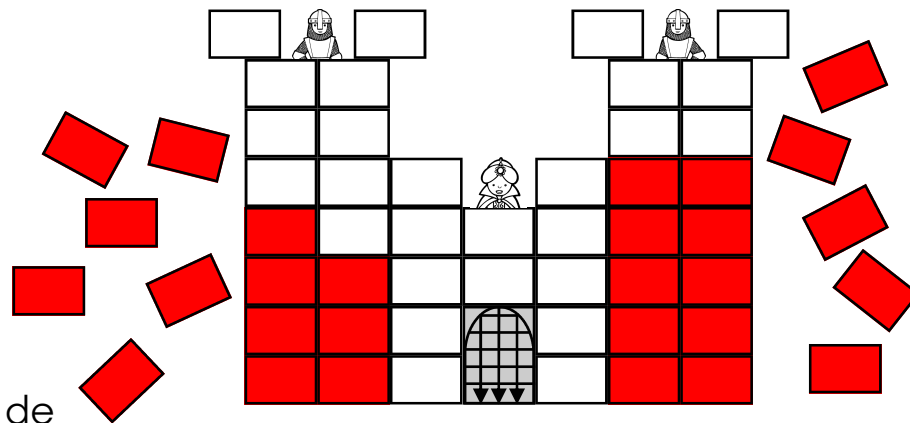


# Le jeu du château fort.

Jeu « classique » : chaque joueur dispose d'un plateau de jeu « château », et construit son château à l'aide de « pierres » de couleur, en fonction du nombre indiqué par un dé, une carte...

(voir sur « la maternelle de Moustache d'autres modèles de cartes à jouer avec des variantes : +1 +2 -2 -3 etc... )

Le premier qui a terminé son château a gagné.



## Jeu « coopératif » :

A tour de rôle, chaque joueur tire une carte avec un nombre de pierres pour construire le château (un château par joueur ou un château commun), si un joueur tire une carte « dragon » il la pose sur le support.

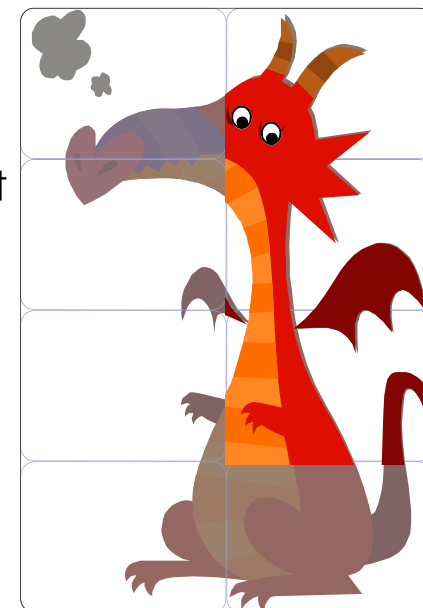
Il faut finir de construire le château avant que le dragon ne se réveille (ne soit complet).

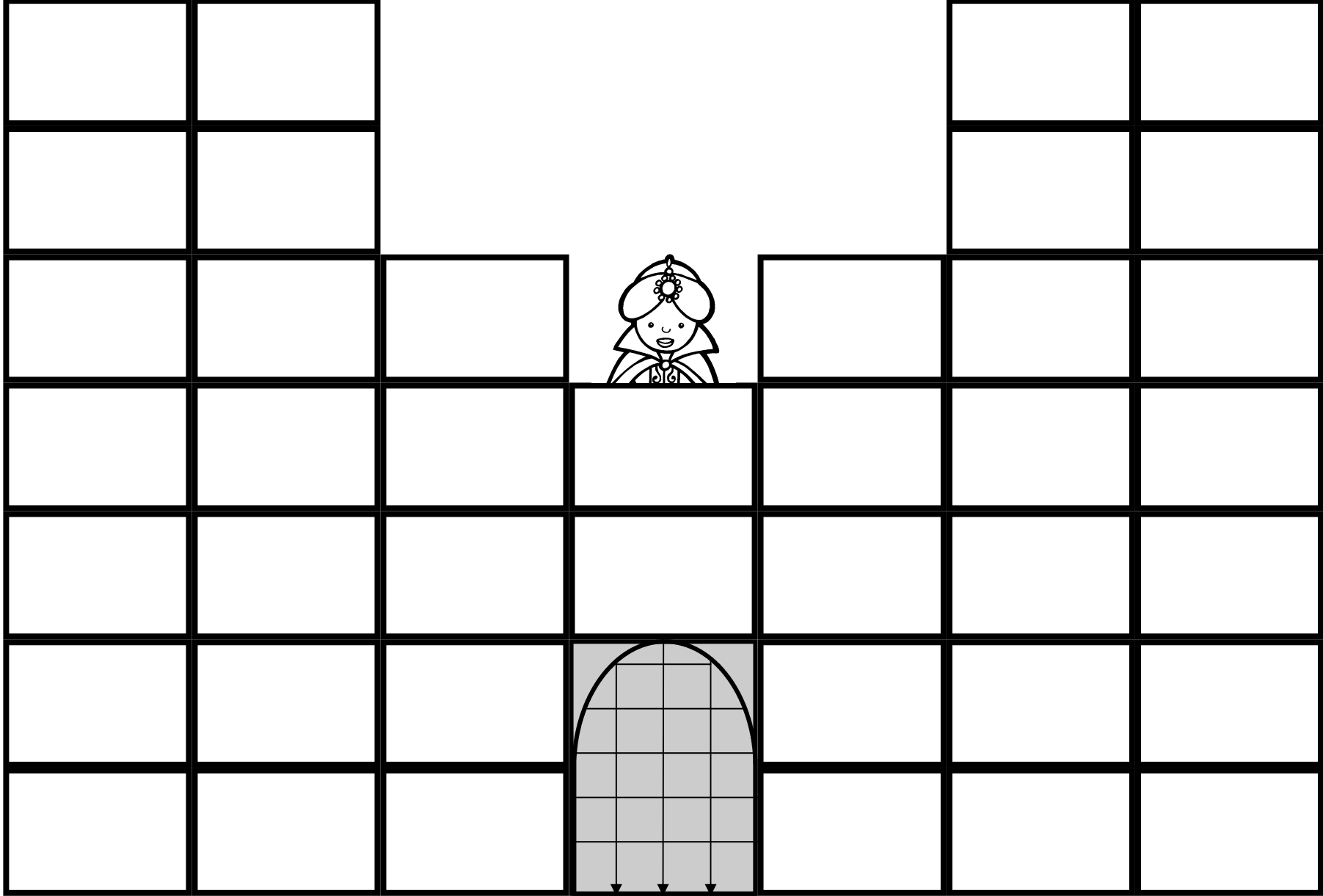
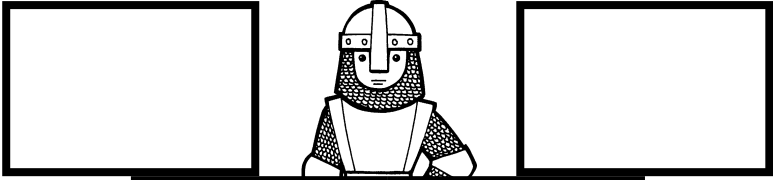
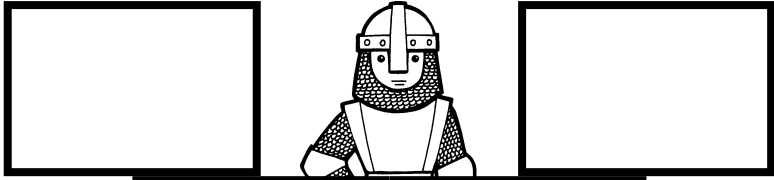
Dans le cas d'un château par joueur, celui qui a terminé de construire son château peut aider les autres joueurs à finir le leur.

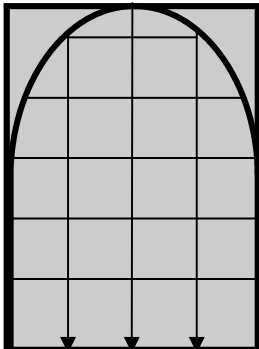
Il faudra sans doute varier le nombre de cartes en fonction du nombre de joueurs et de la difficulté recherchée.

Il est possible de photocopier les supports de jeu (châteaux et pierres en A3).

**Autres variantes à inventer...**







**Pierres du  
château :**

à photocopier sur  
des feuilles de  
différentes  
couleurs (1 par  
joueur), à  
plastifier,  
découper, et à  
mettre à  
disposition du  
joueur dans une  
barquette par  
exemple.


Cartes « Pierres », à imprimer plusieurs fois, plastifier, découper. On peut accorder à la carte « bouffon » le rôle que l'on veut : on passe un tour, on enlève trois pierres, etc...

